Student propunător: Gogozan Ilie-Daniel

Grupa: 223

E-mail: [giir2520@scs.ubbcluj.ro](mailto:giir2520@scs.ubbcluj.ro)

Ținând cont că ultimele 3 instrucțiuni se rulează din main, ce se va afișa în urma execuției codului?

public class Person<T>

{

double Id;

string name;

public Person(Double Id, string name)

{

this.Id = Id;

this.name = name;

}

public class Engineer

{

T spaceCraft;

double distanceFromEarth;

public Engineer(T spaceCraft, double distanceFromEarth)

{

this.spaceCraft = spaceCraft;

this.distanceFromEarth = distanceFromEarth;

}

public string getName()

{

return name;

}

}

public Person<T>.Engineer getInstance(T spaceCraft, double distanceFromEarth)

{

return new Engineer(spaceCraft, distanceFromEarth);

}

}

Person<string> person = new Person<string>(1241, "Dobrescu Sorin");

Person<string>.Engineer engineer = person.getInstance("#F01A9BCE8", 987332120);

Console.WriteLine(engineer.getName());

Variante de răspuns:

1. Dobrescu Sorin
2. Eroare de sintaxă în antetul funcției getInstance
3. Eroare la linia 3 în main
4. Eroare la compilare în funcția getName()

Explicație:

În C# clasele interne (Engineer) nu au acces la membrii (Id, name) clasei outer (Person). Ca atare, e nevoie de o referință la Person în cazul în care dorim să obținem ceea ce ne dorim.